



คู่มือการใช้งานเครื่องสแกนลายนิ้วมือ

# CMi830U



บริษัท เอช ไอ พี โกลบอล จำกัด

เครื่องสแกนลายนิ้วมือ ทาบบัตร รหัส รองรับผู้ใช้สูงสุด 5,000 ผู้ใช้ สำหรับบันทึกเวลาเข้างาน และควบคุมการเข้า-ออกประตู ใช้งานร่วมกับโปรแกรมบริหารจัดการเวลาพนักงาน Premium time Series U และ ezLINE สแกนส่งไลน์ทันทีแบบไม่ต้องเปิดโปรแกรมทิ้งไว้ ฟรี ไม่มีค่าบริการ

- รองรับผู้ใช้สูงสุด 5,000 ผู้ใช้
- รองรับลายนิ้วมือ 5,000 ลายนิ้วมือ
- รองรับบัตร 5,000 บัตร
- รองรับรหัส 5,000 รหัส
- บันทึกเหตุการณ์ 100,000 เหตุการณ์

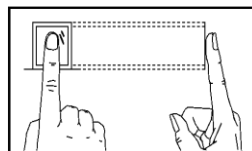
### คำอธิบายปุ่มกด

ESC	ออกจากเมนู หรือ ยกเลิกเมนูที่เลือก
MENU	เข้าสู่เมนู
OK	ตกลง หรือ ยืนยันการตั้งค่า
▲	ปุ่มเลื่อนขึ้น : เลื่อนรายการเมนู
▼	ปุ่มเลื่อนลง : เลื่อนรายการเมนู
0...9	เลือกเมนู / ตัวเลข



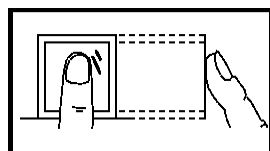
### ข้อควรรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสแกนลายนิ้วมือ

การสแกนลายนิ้วมือที่ถูกต้อง;

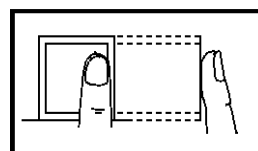


วางนิ้วบนเซ็นเซอร์ ให้แน่ใจว่าจุดกึ่งกลางนิ้วมืออยู่ที่ศูนย์กลางของเซ็นเซอร์

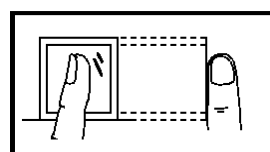
การสแกนลายนิ้วมือที่ไม่ถูกต้อง;



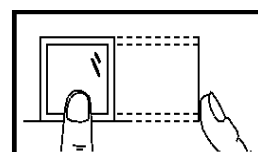
ไม่วางด้วยปลายนิ้ว



ไม่วางนิ้วมือชิดด้านใดด้านหนึ่ง



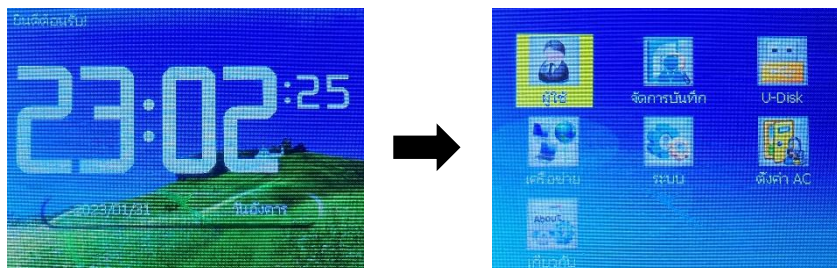
ไม่ตะแคงนิ้วมือ



ไม่แตะแค่ขอบล่างเซ็นเซอร์

## 1. การเข้าสู่เมนู

หลังจากติดตั้งอุปกรณ์เรียบร้อยแล้ว เมื่อจ่ายไฟเครื่องจะติดเองอัตโนมัติ และแสดงหน้าหลัก (รูปซ้าย) หากต้องการเข้าสู่เมนูให้ กดปุ่ม MENU เพื่อเข้าสู่หน้าเมนูหลัก (รูปขวา)



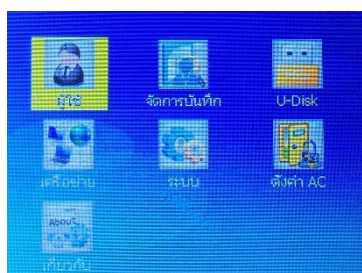
หมายเหตุ : กรณีสแกนลายนิ้วมือ ทาบบัตร หรือกรหัส เพื่อบันทึกเวลา เมนูเครื่องต้องอยู่หน้าหลักเท่านั้น

## 2. การลงทะเบียนผู้ใช้

เพื่อเพิ่มผู้ใช้ให้มีสิทธิ์การควบคุมประตูและบันทึกเวลาทำงานได้ โดยการลงทะเบียนสำหรับเครื่องนี้มี 3 ประเภท ได้แก่ ลงทะเบียนลายนิ้วมือ บัตร และ รหัส โดยการลงทะเบียนแต่ละ ID สามารถเพิ่มข้อมูลได้ทั้งลายนิ้วมือ บัตร และ รหัส

ลงทะเบียนผู้ใช้ (ลายนิ้วมือ/ บัตร/รหัส)

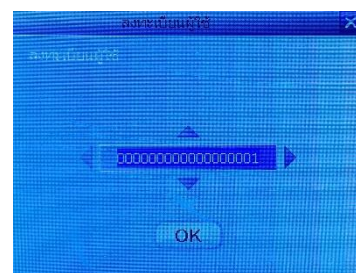
- กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าเมนูหลัก , เลือก “ผู้ใช้”
- เลือก “ลงทะเบียน”
- ใส่ ID หรือ รหัสพนักงาน
- เลือกลงทะเบียนลายนิ้วมือ บัตร หรือรหัส
- หากเลือก ลายนิ้วมือ ให้วางลายนิ้วมือ แล้วปล่อย 3 ครั้ง / เลือกบัตร ให้วางบัตร ที่ตำแหน่งอ่านบัตร และ เลือกรหัส ให้กรอก รหัส 2 รอบ แล้วกดตกลง เป็นอันเสร็จเรียบร้อย



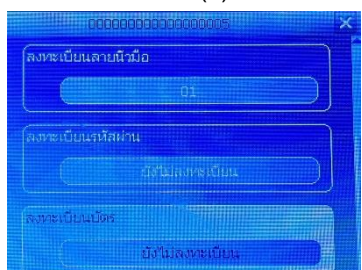
(a)



(b)



(c)



(d)



(e)

### 3. การกำหนดสิทธิ์ผู้ดูแลระบบ

เมื่อเครื่องนั้นๆ ถูกตั้งค่าให้มีผู้ดูแลแล้ว หากผู้ใช้จะเข้าสู่เมนูเพื่อตั้งค่าก็จะไม่สามารถเข้าได้ จะต้องเป็นผู้ดูแลเท่านั้นถึงจะเข้าไปตั้งค่าต่างๆได้ ขั้นตอนมีดังนี้

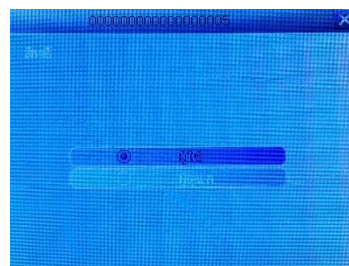
- กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าเมนูหลัก , เลือก “ผู้ใช้” เลือก “แก้ไข”
- เลือกผู้ใช้ที่ต้องการตั้งค่าเป็นผู้ดูแลระบบ
- เลือก “สิทธิ์” และกำหนดให้เป็น “ผู้ดูแล” แล้วกดปุ่ม “OK”



(a)



(b)



(c)

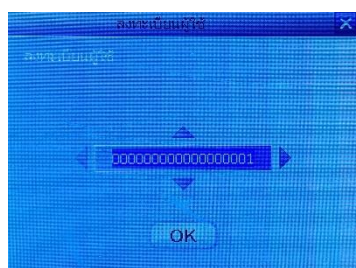
### 4. ลบข้อมูลผู้ใช้

เป็นการลบข้อมูลผู้ใช้ที่ไม่ได้ใช้แล้ว หรือต้องการยกเลิกข้อมูลพนักงานที่ได้ลาออกไปแล้วออกจากเครื่อง

- กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าเมนูหลัก , เลือก “ผู้ใช้” และ เลือก “ลบ”
- เลือกผู้ใช้ที่ต้องการลบ กดปุ่ม “OK”
- แล้วเลือกรายการที่ต้องการลบ กดปุ่ม OK หรือ ต้องการยกเลิก กดปุ่ม ESC



(a)



(b)

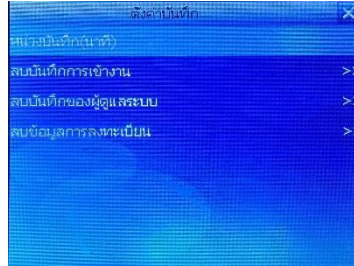
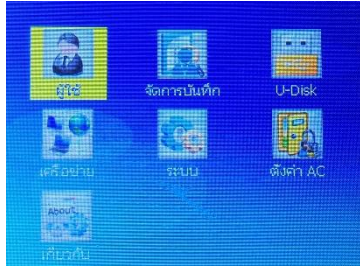


(c)

### 5. ลบข้อมูล

เป็นการลบข้อมูลต่างๆ ได้แก่ ข้อมูลผู้ใช้ ข้อมูล บันทึก

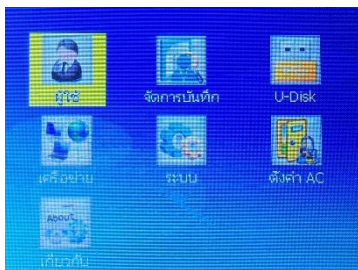
- กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าจอหลัก , เลือก “จัดการบันทึก”
- เลือกรายการที่ต้องการลบ กดปุ่ม “OK” แล้วเลือกรายการที่ต้องการลบ กดปุ่ม OK หรือ ต้องการยกเลิก กดปุ่ม ESC



### 3. ดาวน์โหลดข้อมูลผู้ใช้ผ่าน Flash Drive

เป็นการดึงข้อมูลผู้ใช้เพื่อถ่ายข้อมูลผู้ใช้จากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง ตามขั้นตอนดังนี้

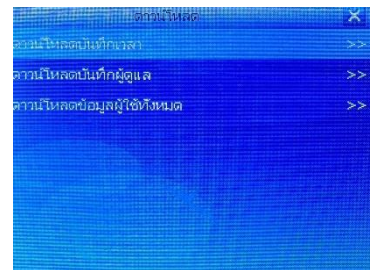
- เชื่อมต่อ Flash Drive กับเครื่อง กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าจอหลัก , เลือก “U-Disk”
- เลือก “ดาวน์โหลด” หรือ “อัปโหลด”
- ดาวน์โหลดข้อมูลผู้ใช้ ดาวน์โหลดบันทึก
- อัปโหลดข้อมูลผู้ใช้ทั้งหมด กรณีถ่ายโอนข้อมูลผู้ใช้ไปยังเครื่องอื่น



(a)



(b)



(c)



(d)

การตั้งค่าเน็ตเวิร์คสำหรับการเชื่อมต่อเครือข่าย

เป็นการตั้งค่าเน็ตเวิร์คให้กับตัวเครื่องสำหรับการเชื่อมต่อเครื่องกับโปรแกรม Premium Time ในการดึงข้อมูลต่างๆ จากเครื่อง มีดังนี้

- (a) เชื่อมต่อเครื่องผ่าน Switch/HUB , Router ที่อยู่ในเครือข่ายเดียวกันกับคอมพิวเตอร์ หรือต่อตรงกับคอมพิวเตอร์
- (b) กดปุ่ม MENU เข้าสู่หน้าเมนูหลัก , เลือก “ตั้งค่า” > เลือก “เน็ตเวิร์ค”



- (c) IP ของอุปกรณ์ จะต้องตั้งให้อยู่ในเครือข่ายเดียวกันกับคอมพิวเตอร์ การเชื่อมต่อกับโปรแกรมจะต้องตั้งค่า IP และ Port ที่ตัวเครื่องและโปรแกรมให้ตรงกัน

## การเชื่อมต่อ CMi830U ควบคุม Magnetic Lock

